

**BRAND / LAUNCH:** Logitech 2010 **PROJECT TITLE:** Magstream G5G **DETAILS:** NMR front; GSW Guide

**SPOT COLORS**

DIE LINE COLOR (NO POINT)	PROCESS COLORS
DIE LINES	K M Y C

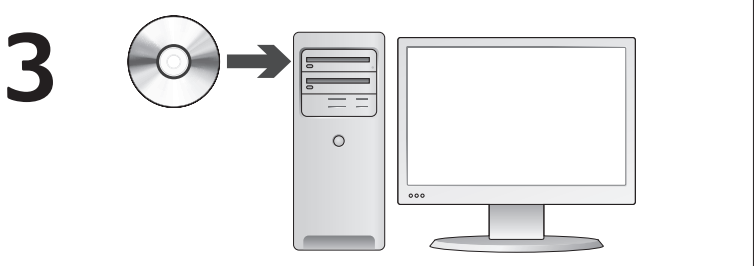
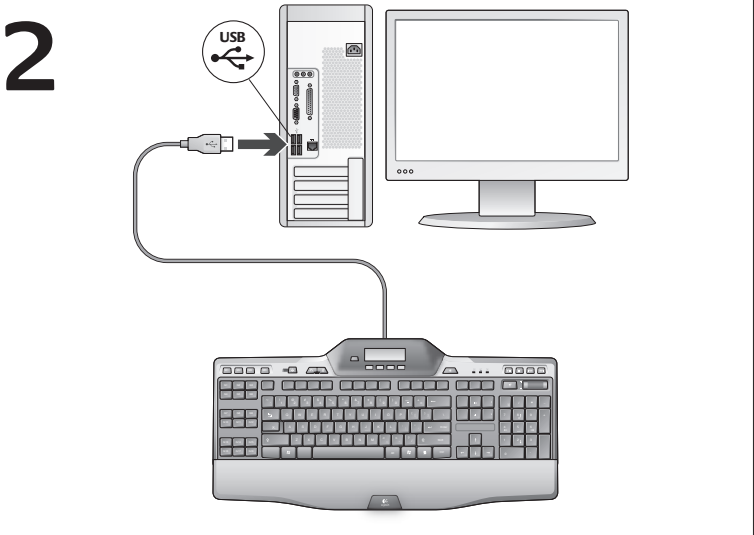
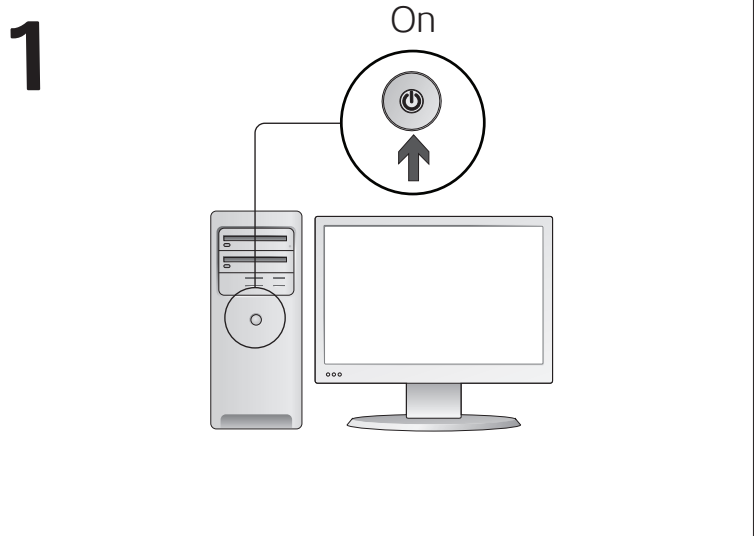
**DIAGRAMS:** **DIAGRAM RECEIVED:**

**DIAGRAM NAME:** **DIAGRAM RECEIVED:**

**SPECIFICATIONS / NOTES:** Final files files **THIS PRINT SIZE / SCALE:** 100% w/ original **Designer:** Steve Ghetti

**MODIFICATION DATE:** April 30, 2010 **Location:** Fremont, CA, USA

## Getting started with Première utilisation Logitech® Gaming Keyboard G510 Logitech® Clavier de Gaming G510



### English

**Using built-in audio**  
Your keyboard has a built-in USB audio device. This device is activated only when you plug in an optional headset using the keyboard's 3.5mm jacks (1). The Gaming Keyboard G510 will then become the primary audio input and playback device for the computer.

There are two headset mute buttons (2). They are separate from the mute button in the keyboard's media control area, which mutes all sound coming from your PC.

Use the headset mute buttons to independently mute sound coming from headphones or going through a microphone that are plugged into the keyboard's audio jacks. Red LEDs illuminate when these mute buttons are active.

### Français

**Utilisation de l'audio intégré**  
Votre clavier possède un dispositif audio USB intégré. Le dispositif est activé uniquement lorsque vous branchez un casque optionnel sur les prises 3,5 mm (1) du clavier. Le clavier de jeu G510 devient alors le dispositif principal de lecture et d'entrée audio principal de l'ordinateur.

Il existe deux boutons de sourdine (2) du casque. Ces boutons sont distincts du bouton de sourdine de la zone des commandes multimédia du clavier, qui permet de mettre en sourdine le son provenant de l'ordinateur.

Utilisez les boutons de sourdine du casque pour couper respectivement le son du casque et du microphone, lesquels sont branchés aux prises audio du clavier. Les témoins rouges s'allument lorsque les boutons de sourdine sont actifs.

### Español

**Uso del audio integrado**  
El teclado tiene un dispositivo de audio USB integrado. Este dispositivo se activa únicamente cuando se conecta un audifono opcional a las tomas de 3,5 mm del teclado (1). El Gaming Keyboard G510 se convierte en el dispositivo principal de entrada de audio y reproducción de audio principal de la computadora.

Hay dos botones de silencio de audifono (2). Son independientes del botón de silencio del área de control de medios del teclado, que silencia todo el sonido procedente de la PC.

Use los botones de silencio de audifono para silenciar independientemente el sonido procedente de auriculares o que pasa a través de un micrófono que se hayan conectado a las tomas de audio del teclado. Cuando estos botones de silencio están activados, se iluminan diodos de color rojo.

### Português

**Usar áudio integrado**  
O teclado tem um dispositivo de áudio USB integrado. Esse dispositivo é ativado somente quando você conecta um headset opcional usando as entradas de 3,5 mm do teclado (1). O Gaming Keyboard G510 irá se tornar o dispositivo principal de entrada de áudio e reprodução do computador.

Há dois botões de sem-áudio do headset (2). Eles estão separados do botão de sem-áudio na área de controle de mídia do teclado, que desativa todos os sons provenientes do PC.

Use os botões de sem-áudio do headset para desativar independentemente o som proveniente dos fones de ouvido ou de um microfone que esteja conectado às entradas de áudio do teclado. Os LEDs vermelhos ficam iluminados quando esses botões de sem-áudio estão ativos.

### English

**Recording a "quick" macro**  
If the Profiler software is installed, your keyboard has 18 programmable G-keys that handle up to three macros each, giving you up to 54 unique functions per game.

- 1 Press the MR key.
- 2 Press a G-key.
- 3 Type the keys you would like to record.
- 4 Press the MR key.

**Français**  
**Enregistrement d'une macro rapide**  
Si le logiciel Profiler est installé, votre clavier possède 18 touches G programmables qui peuvent gérer jusqu'à trois macros chacune, ce qui vous donne accès à 54 fonctions uniques par jeu.

- 1 Appuyez sur la touche MR.
- 2 Appuyez sur une touche G.
- 3 Appuyez sur les touches que vous souhaitez enregistrer.
- 4 Appuyez sur la touche MR.

### Español

**Grabación de una macro "rápida"**  
Si el perfilador está instalado, el teclado tiene 18 teclas G programables capaces de controlar hasta tres macros cada una, con lo que se pueden obtener hasta 54 funciones exclusivas por juego.

- 1 Pulsar la tecla MR.
- 2 Pulsar una tecla G.
- 3 Pulsar las teclas que desees grabar.
- 4 Pulsar la tecla MR.

**Português**  
**Gravar uma macro "rápida"**  
Se o software Profiler estiver instalado, o teclado tem 18 teclas G programáveis que manipulam até três macros cada uma, oferecendo até 54 funções exclusivas por jogo.

- 1 Pressione a tecla MR.
- 2 Pressione a tecla G.
- 3 Digite as teclas que você gostaria de gravar.
- 4 Pressione a tecla MR.

### English

**Changing the backlighting color**  
To change the backlighting color of your keyboard, open the Profiler software and click on one of the M1-M3 icons.

**Français**  
**Modification de la couleur de rétroéclairage**  
Pour modifier la couleur de rétroéclairage de votre clavier, ouvrez le logiciel Profiler et cliquez sur l'une des icônes M1 à M3.

**Español**  
**Cambio del color de retroiluminación**  
To change the backlighting color of your keyboard, open the Profiler software and click on one of the M1-M3 icons.

**Português**  
**Alterar a cor de fundo**  
Para alterar a cor de fundo do teclado, abra o software Profiler e clique em um dos ícones de M1-M3.

### English

**Using the G510 LCD**  
The G510 features Logitech's GamePanel™ LCD technology, a backlit 160 x 43 pixel screen (1) at the top center of the keyboard. The LCD enables you to monitor real-time information in supported computer games after you install the Logitech® G-series Key Profiler and LCD Manager. Game information may include player rank, score, P, score, times, health status, and ammunition levels. For information on whether your game supports GamePanel™ technology, please refer to its documentation or to the official list of GamePanel™-enabled games at <http://www.logitech.com/gamespanel>.

The LCD also supports a variety of software apps that come with the G510 or third-party programs that you can specify in the Program Properties window of the LCD Manager, accessible from the Windows Control Panel or Macintosh System Preferences. (Refer to the LCD Manager help system for more information.) Bundled apps include a Clock, Performance Monitor (CPU and RAM usage), Countdown Timer, Media Display, POP3 Monitor (retrieves e-mail from remote servers), RSS Reader (displays feeds from news-websites or weblogs), and G-Series Profile Selector.

The LCD Manager controls what is shown on the LCD, and it allows you to specify (using either the LCD Manager

or the keyboard LCD and LCD keys) which programs are to be started automatically, how long each program's details are to be shown on the LCD, and whether or not you want high priority items to be displayed immediately. You can also adjust LCD brightness and contrast and specify other LCD settings.

To manually switch between programs and the content they display on the LCD, press the Program switch (2). Note that LCD content may change automatically to show high priority items or switch between LCD programs every few seconds, depending on what settings you have specified. The functions of the four LCD keys (3) vary with each program, and not every program uses these keys. Some programs, like the RSS Reader and G-Series Profile Selector, use icons to indicate the function of each LCD key. These icons are shown on the LCD screen directly above the LCD keys they identify.

The LCD Manager controls what is shown on the LCD, and it allows you to specify (using either the LCD Manager

### Français

**Utilisation de l'écran LCD**  
Le clavier G510 est doté de la technologie LCD GamePanel™. L'écran LCD, un écran rétroéclairé de 160 x 43 pixels (1) situé dans la partie centrale supérieure du clavier. L'écran LCD vous permet de contrôler les informations en temps réel dans le jeu pris en charge, une fois Logitech® G-series Key Profiler

### Español

**Uso de la pantalla LCD del teclado G510**  
El teclado G510 cuenta con la tecnología LCD GamePanel™ de Logitech, una pantalla de 160 x 43 píxeles con retroiluminación (1) situada en la parte superior central del teclado. Esta pantalla LCD permite realizar un seguimiento de la información en tiempo real en los videojuegos compatibles. Para ello, es necesario instalar el perfilador de teclas Logitech® G-series y el administrador de LCD. La información del juego puede incluir el rango de los jugadores, el P de servicio, la puntuación, los tiempos, el estado de salud y los niveles de munición. Si desea averiguar si su juego admite la tecnología GamePanel™, consulte la documentación o la lista oficial de juegos compatibles con GamePanel™ en <http://www.logitech.com/gamespanel>.

La pantalla LCD también admite diversas aplicaciones de software incluidas en el teclado G510 y programas de terceros. Estos programas se pueden especificar en la ventana Propiedades del programa del administrador de LCD, a la cual se puede acceder desde el Panel de control de Windows o las Preferencias del sistema de Macintosh. (Para más información, consulte el sistema de ayuda del administrador de LCD.) Las aplicaciones que incluyen son un reloj, un monitor de rendimiento (uso de RAM y CPU), un temporizador, una pantalla multimedia, un lector de RSS (obtiene correo electrónico de servidores remotos), un lector RSS (muestra feeds de páginas Web o blogs o rotación) y un selector de perfil G-series.

El administrador de LCD controla la información que se muestra en la pantalla LCD y permite especificar (por medio de la ventana de configuración del administrador de LCD o de las teclas de la pantalla LCD) qué programas se deben iniciar automáticamente, durante cuánto tiempo debe mostrarse esta información en la pantalla LCD y si los elementos prioritarios deben mostrarse de inmediato. También es posible ajustar el brillo y el contraste de la pantalla LCD y especificar otros parámetros de LCD. Para cambiar manualmente entre programas y contenido en la pantalla LCD, presione la tecla de cambio de programa (2). Tenga en cuenta que el contenido de la pantalla LCD puede cambiar de manera automática para mostrar los elementos prioritarios o cambiar de programa periódicamente, según la configuración especificada. Las funciones de las cuatro teclas de la pantalla LCD (3) varían según el programa. No todos los programas utilizan estas teclas. Algunos programas, como el lector RSS y el selector de perfil G-Series, utilizan iconos para indicar la función de cada una de estas teclas. Estos iconos se muestran sobre las teclas que se identifican en la pantalla LCD y se desvanecen o no que tiene con alta prioridade según eadidos inmediatamente. Voce também pode ajustar o brilho e o contraste do LCD e especificar outras configurações.

Para alterar manualmente entre os programas e conteúdo exibido no LCD, pressione o botão Programa (2). Observe que o conteúdo do LCD pode mudar automaticamente para mostrar itens com maior prioridade ou alternar entre programas de LCD em intervalos de alguns segundos, dependendo das configurações especificadas. As funções das quatro teclas do LCD (3) variam com cada programa, e nem todos os programas usam estas teclas. Alguns programas, como o leitor de RSS e o Seletor de perfis G-Series, usam ícones para indicar a função de cada tecla do LCD. Esses ícones são mostrados na tela LCD logo acima das teclas do LCD que os identificam.

### Português

**Usar o G510 LCD**  
O G510 inclui a tecnologia de LCD GamePanel™ da Logitech, uma tela de 160 x 43 pixels com luz de fundo (1) no centro da parte superior do teclado. O LCD permite que você monitore informações em tempo real em jogos de computador com suporte desde o Logitech® G-series Key Profiler e o LCD Manager forem instalados. As informações de jogo podem incluir classificação de jogador, nível de servidor, pontuação, horas, estado de saúde e níveis de munição. Para obter informações sobre a suporte da tecnologia GamePanel™ em um jogo, consulte a documentação do jogo ou a lista oficial de jogos ativados pelo GamePanel™ em <http://www.logitech.com/gamespanel>.

### English

**Help with setup**  
**My headphones don't work with the keyboard**

- Check the headset cable connection with the keyboard.
- Volume settings in your media application and operating system needs to be at an audible level.
- Set "Logitech G510 Audio Device" as the active audio device in your application and Windows® Control Panel or Mac® OS X System Preferences.
- Restart any application you have launched before plugging in the headset.
- Plug the keyboard directly into the computer, not into a USB hub.

**My G-keys aren't working properly**

- The Profiler software must be installed in order to program G-keys. If the Profiler software is not installed, G1-G12 act as F1-F12, and G13-G18 act as 1-6. M1-M3 and MR do not function unless the Profiler software is installed.
- The Logitech Profiler must be running. Look for its icon in the Windows taskbar. If the icon is missing, go to the Start menu and select All Programs\logitech\Logitech G-series Key Profiler.
- Make sure you have the correct profile running. To check, launch the Profiler, edit the profile you want to use, and then associate it with your game's executable file.
- A full Profiler software installation is required for the G-keys to function properly. If you did only a partial installation, reinstall the complete version of the Profiler software.

**My keyboard doesn't work at all**

- The keyboard must be plugged into a full-powered USB port. If you use a USB hub, it must have its own power supply.
- Try plugging the keyboard into a different USB port.

### Français

**Aide à la configuration**  
**Mon casque ne fonctionne pas avec le clavier**

- Vérifiez la connexion du câble du casque avec le clavier.
- Les paramètres du volume de votre application multimédia et votre système d'exploitation doivent être réglés sur un niveau audible.
- Définissez "Logitech G510 Audio Device" comme dispositif audio actif dans l'application et dans le "Panneau de configuration de Windows" ou les Préférences système de Mac® OS X.
- Redémarrez les applications que vous avez lancées avant de brancher le casque.
- Branchez le clavier directement sur l'ordinateur, et non sur un hub USB.

**Les touches G ne fonctionnent pas correctement**

- Le logiciel Profiler doit être installé pour programmer les touches G. Si le profilador n'est pas installé, G1-G12 agiront comme des touches F1-F12 et les touches G13-G18 fonctionneront comme des touches 1-6. Les touches M1-M3 et MR ne fonctionneront que si le logiciel Profiler est installé.
- Le logiciel Logitech Profiler doit être en cours d'exécution. Recherchez son icône dans la barre des tâches Windows. Si l'icône n'apparaît pas, accédez au menu Démarrer et sélectionnez Tous les programmes\logitech\Logitech G-series Key Profiler.
- Vérifiez que le profil correct est en cours d'exécution. Pour cela, lancez le logiciel Profiler, modifiez le profil que vous voulez utiliser, puis associez-le au fichier exécutable de votre jeu.
- Le logiciel Profiler doit être installé de façon complète pour que les touches G fonctionnent correctement. Si vous n'avez réalisé qu'une installation partielle, réinstallez la version complète du logiciel Profiler.

**Mon clavier ne fonctionne pas du tout**

- Le clavier doit être branché sur un port USB. Si vous utilisez un hub USB, il doit disposer de sa propre alimentation.
- Essayez de brancher le clavier sur un autre port USB.

### Español

**Ayuda con la instalación**  
**Mis auriculares no funcionan con el teclado**

- Compruebe la conexión del cable de los auriculares al teclado.
- La configuración de volumen de la aplicación multimedia y el sistema operativo debe tener un nivel audible.
- Configure "Logitech G510 Audio Device" como el dispositivo de audio activo en la aplicación y en el Panel de control de Windows® o en las Preferencias del sistema de Mac® OS X.
- Reinicie cualquier aplicación que hubiera iniciado antes de conectar el audifono.
- Conecte el teclado directamente a la computadora, no a un concentrador USB.

**Las teclas G no funcionan correctamente**

- Para poder programar las teclas G, es necesario tener instalado el perfilador. Si el perfilador no está instalado, G1-G12 actuarán como F1-F12 y G13-G18 actuarán como 1-6. M1-M3 y MR solo funcionarán si el perfilador está instalado.
- Logitech Profiler debe estar en ejecución. Busca su icono en la barra de tareas de Windows. Si no encuentras el icono, accede al menú Inicio y selecciona Todos los programas\logitech\Perfilador de teclas Logitech G-series.
- Comprueba que esté en ejecución el perfil correcto. Para ello, inicia el perfilador, edita el perfil que deseas usar y, a continuación, asócielo con el archivo ejecutable del juego.
- Para que las teclas G funcionen correctamente, debe haberse realizado una instalación completa del software Logitech Profiler. Si la instalación es parcial, vuelve a instalar la versión completa.

**El teclado no funciona**

- El teclado debe estar conectado a un puerto USB con alimentación. Si utilizas un concentrador USB, este debe tener una fuente de alimentación propia.
- Conecta el teclado a otro puerto USB.

### Português

**Ajuda para a instalação**  
**Os fones de ouvido não funcionam com o teclado**

- Verifique a conexão do cabo do headset com o teclado.
- É necessário que as configurações de volume no aplicativo de mídia e no sistema operacional estejam em um nível audível.
- Defina "Logitech G510 Audio Device" como o dispositivo de áudio ativo em seu aplicativo e no Painel de controle do Windows® ou nas Preferências do sistema do Mac® OS X.
- Reinicie quaisquer aplicativos iniciados antes de conectar o headset.
- Conecte o teclado diretamente ao computador, não a um concentrador USB.

**As teclas G não funcionam adequadamente**

- O software Profiler deve estar instalado para as teclas G serem programadas. Se o software Profiler não estiver instalado, G1-G12 atuarão como F1-F12, e G13-G18 atuarão como 1-6. M1-M3 e MR só funcionarão se o software Profiler estiver instalado.
- O Logitech Profiler deve estar em execução. Procure o ícone na barra de tarefas do Windows. Se o ícone estiver ausente, vá para o menu Iniciar e selecione Todos os programas\logitech\Perfilador de Teclas Logitech G-series Key Profiler.
- Verifique se o perfil correto está em execução. Para isso, inicie o Profiler, edite o perfil a ser usado e associe-o ao arquivo executável do jogo.
- É necessária uma instalação completa do software Profiler para as teclas G funcionarem adequadamente. Se a instalação apenas parcialmente, reinstale a versão completa do software Profiler.

**O teclado não funciona de modo algum**

- O teclado deve estar conectado a uma porta USB totalmente ativada. Se usar um concentrador USB, ele deve ter uma fonte de alimentação própria.
- Tente conectar o teclado a uma outra porta USB.



[www.logitech.com/support](http://www.logitech.com/support)

United States	+1 646-454-3200
Argentina	+0800 555 3284
Brasil	+0800 891 4173
Canada	1-866-934-5644
Chile	1230 020 5484
Latin America	+55 11 3444 6761
Mexico	001 800 578 9619

## What do you think? ¿Cuál es su opinión? Qu'en pensez-vous? O que você acha?

Please take a minute to tell us. Thank you for purchasing our product. Nos gustaría conocerla, si puede dedicarnos un minuto. Le agradeceremos la adquisición de nuestro producto. Prenez quelques minutes pour nous faire part de vos commentaires. Vous venez d'acheter ce produit et nous vous en remercions. Reserve um minuto para nos dizer. Obrigado por adquirir nosso produto.

[www.logitech.com/ithink](http://www.logitech.com/ithink)

© 2010 Logitech. All rights reserved. Logitech, the Logitech logo, and other Logitech marks are owned by Logitech and may be registered. All other trademarks are the property of their respective owners. Logitech assumes no responsibility for any errors that may appear in this manual. Information contained herein is subject to change without notice.

© 2010 Logitech. Tous droits réservés. Logitech, le logo Logitech et les autres marques Logitech sont la propriété de Logitech et sont susceptibles d'être déposés. Toutes les autres marques sont la propriété exclusive de leurs détenteurs respectifs. Logitech décline toute responsabilité en cas d'erreurs dans ce manuel. Les informations énoncées dans ce document peuvent faire l'objet de modifications sans avis préalable.

620-002384-002